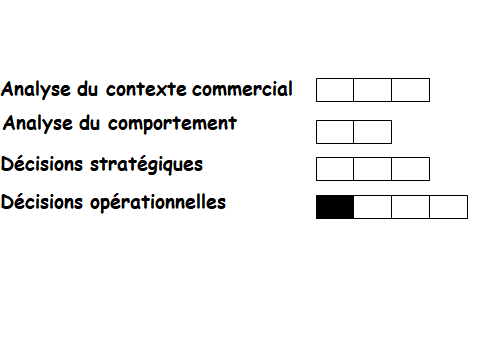
|  |
| --- |
| **Nom et groupe :** |
| **PFR : balle de tennis de table programmable** |

DOCUMENT D’ETAPE 4.1

décisions marketing opérationnelles relatives au produit

***La rédaction de ce document consiste à retranscrire de manière formalisée l’application à votre PFR de concepts relatifs au thème désigné par le titre.***

******

***Consignes pour valider les compétences suivantes***

|  |
| --- |
| Définir le niveau tangible du produit |
| Proposer une marque |

**Rappel du triangle de positionnement :**

**1 Décrivez et argumentez le niveau tangible du produit**

**2 Proposez et argumentez une marque**

**Avant de remettre ce document, vérifier que :**

* Sa présentation est très soignée (pas d’éléments manuscrits sauf autorisation),
* Les fautes d’orthographe et de syntaxe sont inexistantes
* Lorsque c’est nécessaire, les sources des arguments sont titrées et datées.
* La arque est en cohérence avec le positionnement

En l’absence d’un de ces éléments le document ne sera pas lu.

**Triangle de positionnement :**

Caractéristiques de la balle programmable : Outils technologique pour s’entraîner. Permet de s’entraîner seul quand on veut

Attentes du marché : performance technologique, permet de progresser rapidement sans avoir réellement de contraintes (horaires d’entraînement en groupe, temps d’attentes durant l’entraînement car il y a beaucoup de joueurs sur un même terrain…)

Return Board , aucun contrôle des performances possible

**Description du niveau tangible du produit :**

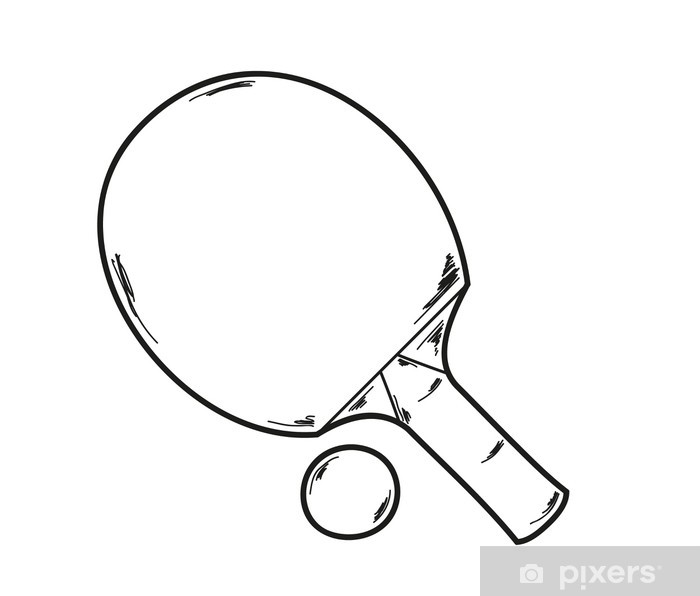
Plusieurs fonctions du produit sont bénéfiques pour le consommateur. Nous allons élaborer une liste de ces composantes intrinsèques afin que ce soit plus clair :

* Dimension : 4 cm de diamètre
* Poids : 2.7 g
* Fabriquée en celluloïd.
* Système technologique et numérisé
* Ouverture facile du système de programmation qui n’a aucun effet sur son rebond
* Bouton pour indiquer si le joueur est gaucher ou droitier
* Bouton pour indiquer dans quelle direction la balle doit se diriger lorsqu’elle revient vers son destinataire : coup droit, revers…
* Bouton aléatoire
* Bouton de marche et d’arrêt (le même)
* Connecteur de charge
* Chargeur pouvant se brancher à une prise électrique et un ordinateur

**Source :**

[**https://www.proftennis.com/balle-tennis.html**](https://www.proftennis.com/balle-tennis.html)

[**https://www.team-tennisdetable.fr/materiel-tennis/accessoires/balles-de-tennisdetable.html**](https://www.team-tennisdetable.fr/materiel-tennis/accessoires/balles-de-tennisdetable.html)



**@**

**Proposition d’une marque : Progress Ball**

**@**

**Argumentation : le nom de la marque renvoi au positionnement, l @ est utilisé pour signifier l’aspect connecté donc technologique, la couleur verte rappelle le caractère de conception éco responsable**